

2020年9月7日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.3.4 - HTMLインスペクタ



<http://its-more.jp/gshell/>

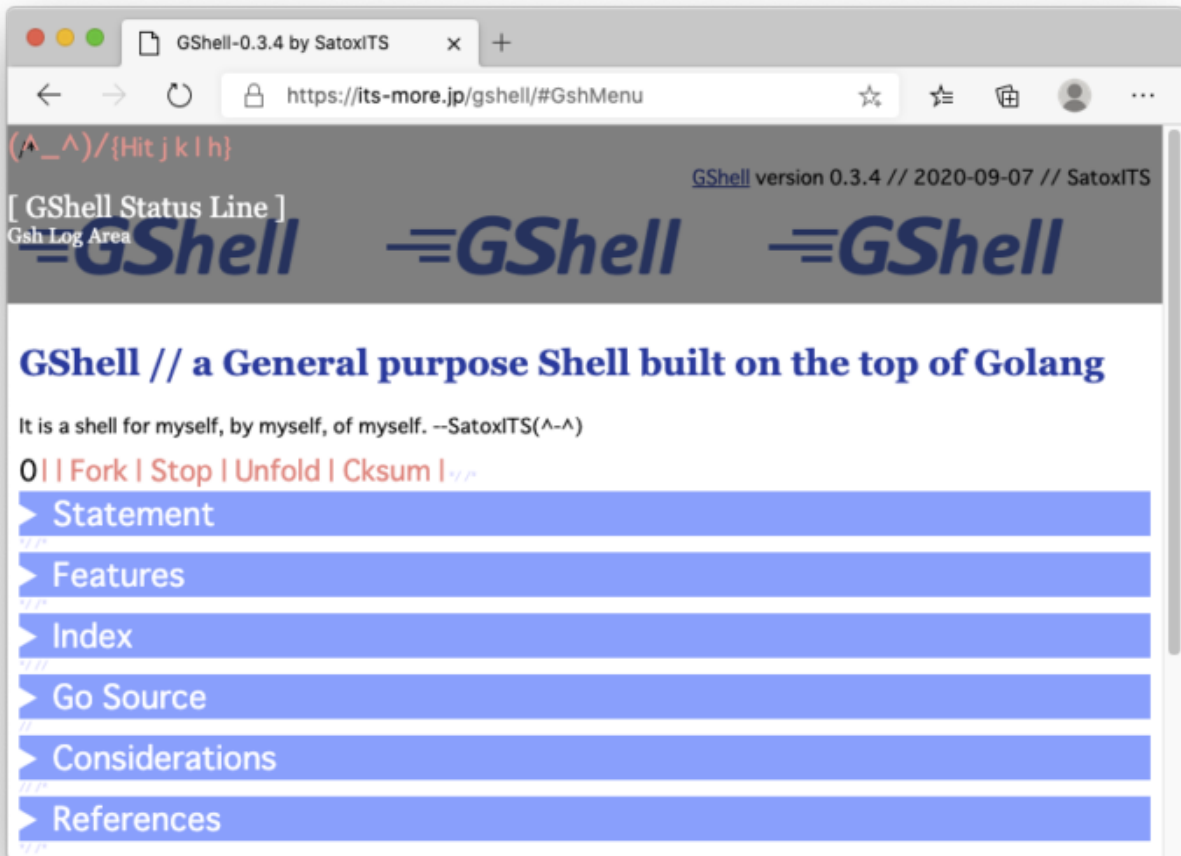
開発：さて、今日は思い出話と作戦会議にふけらず、粛々とHTMLインスペクタの実装を進めたいと思います。

社長：そうしましょう。

開発：まず、インスペクトした情報の表示場所ですが、単純化するために画面のステータスバー的な領域に出すことにします。このステータス領域は画面の上部または下部に固定することにします。とりあえず上部にします。これは半透明のプレーンにして、通常表示の上にかぶせることにします。

```
<span id="GStat"><br><br>
[ GShell Status Line ]
<div id="GLog">Gsh Log Area</div>
</span>
<style id="GshStyleDef">
#GStat{
  z-index:9; //
  opacity:0.0;
  position:fixed; top:0px; left:0px;
  width:320px; height:120px;
  color:#fff; background-color:rgba(0,0,0,0.5); font-size:20px;
  font-family:Georgia;
}
#GLog{
  font-size:14px;
}
```

開発：デスクトップではこんな感じ。



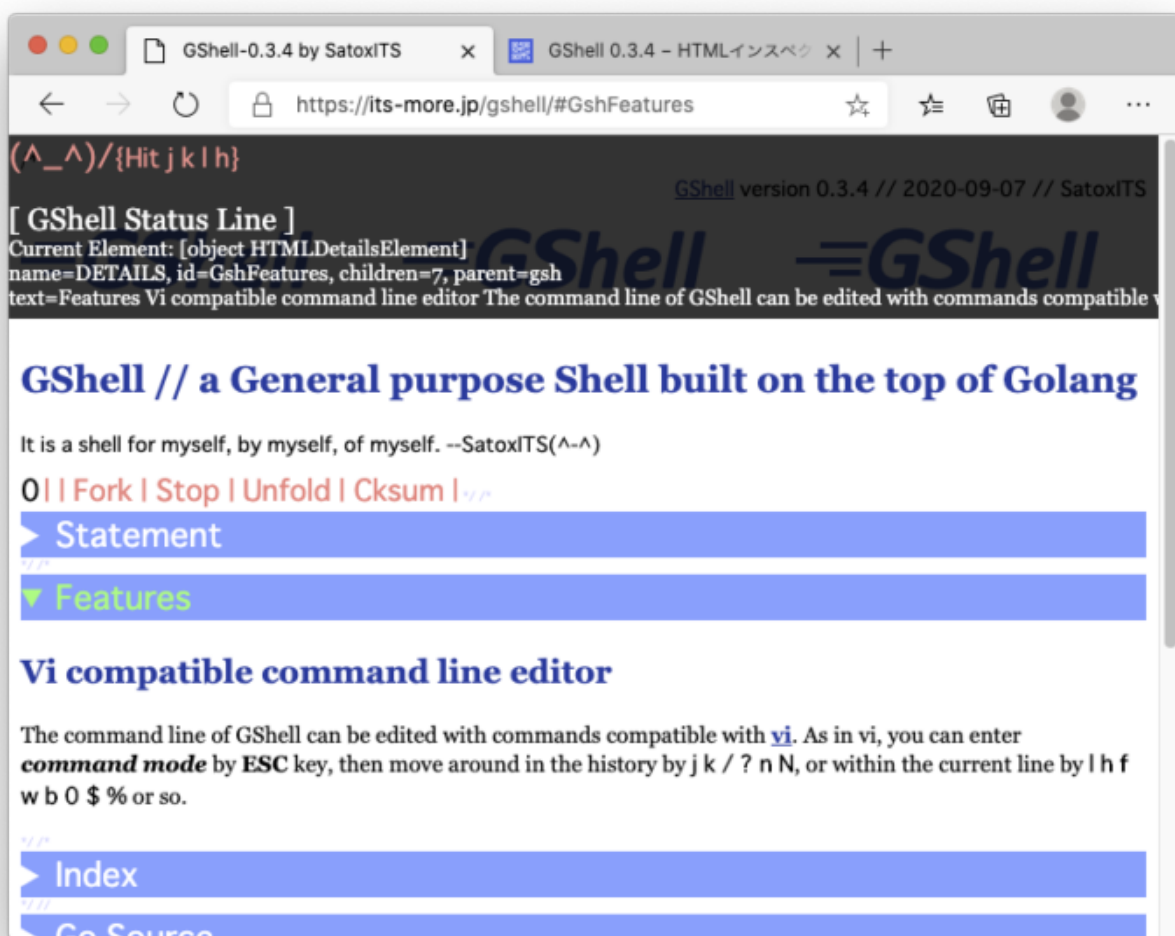
開発：スマホの場合はこう。



開発：で、i コマンドで inspect ということにして、「現在のエレメント」の概要情報を表示することにします。

```
if( e.code == "KeyI" ){ // inspect the element
    e = CurElement
    GLog.innerHTML = "Current Element: " + e + "<br>"
        + "name="+e.nodeName + ", "
        + "id="+e.id + ", "
        + "children="+e.childNodes.length + ", "
        + "parent="+e.parentNode.id + "<br>"
        + "text="+e.textContent
    GStat.style.backgroundColor = "rgba(0,0,0,0.8)"
} else
```

開発：n で Features セクションに飛んで i をぽちっと。



基盤：正しい。

社長：インスペクタという機能としては、原理的には出来てますね。

開発：まあ、ノードのプロパティをそのまま表示してるだけですからね。表示形式とか、ノードを動き回るコマンドとかは、考えどころが多いとは思いますが。

シングルカラムTwentySeventeen

社長：話は変わりますが、TwentySeventeen のサイドバーを消すと言うか、シングルカラム表示にすることはできますか？ 1 キーで閉じたり開いたり。ソースコードを読んだり、大きめの画像を表示する時に狭すぎるんですよ。

開発：element の display を false にするか、width を 0 にすれば良いと思います。「1」コマンドとか。

社長：明るい未来が見えた気がした。午前中から作業しておなかがすいたので食事に行きましょう。今日はしらす丼かな。

* * *

社長：あー、おなかパンパン。

開発：TwentySeventeen ですが、ソースを見ると、サイドバーはこうなってますね。

```
<aside id="secondary" class="widget-area" role="complementary" aria-label="ブログサイドバー">
  <section id="recent-posts-3" class="widget widget_recent_entries">
    <h2 class="widget-title">最近の投稿</h2>
    <ul>
```

開発：なので、secondaryのstyleをいじればよいと思います。どれ…

[GShell-0.3.4 by SatoxITS](#) × [GShell 0.3.4 - HTMLインスペクタ](#) × [view-source:https://its-more.jp](#) × +

[←](#) [→](#) [🔄](#) [🔒](#) [https://its-more.jp/ja_jp/?p=17358](#) [☆](#) [☰](#) [🏠](#) [👤](#) [⋮](#)

(^_^)/{Hit j k l h}
[フロント](#) [設立趣意](#) [会社概要](#) [お問い合わせ](#) [アーカイブ](#) [ブログ](#)

[GShell Status Line]
 か? | キーで閉じたり開いたり。
 Gsh Log Area

霞ヶ浦
 2020年9月4日

開発：element の display を false にするか、width を 0 にすれば良いと思います。「1」コマンドとか。

社長：明るい未来が見えた気がした。午前中から作業しておなかすいたので食事に行きましょう。今日はしらす丼かな。

* * *

社長：あー、おなかパンパン。

開発：TwentySeventeen ですが、ソースを見ると、サイドバーはこうなってますね。

```

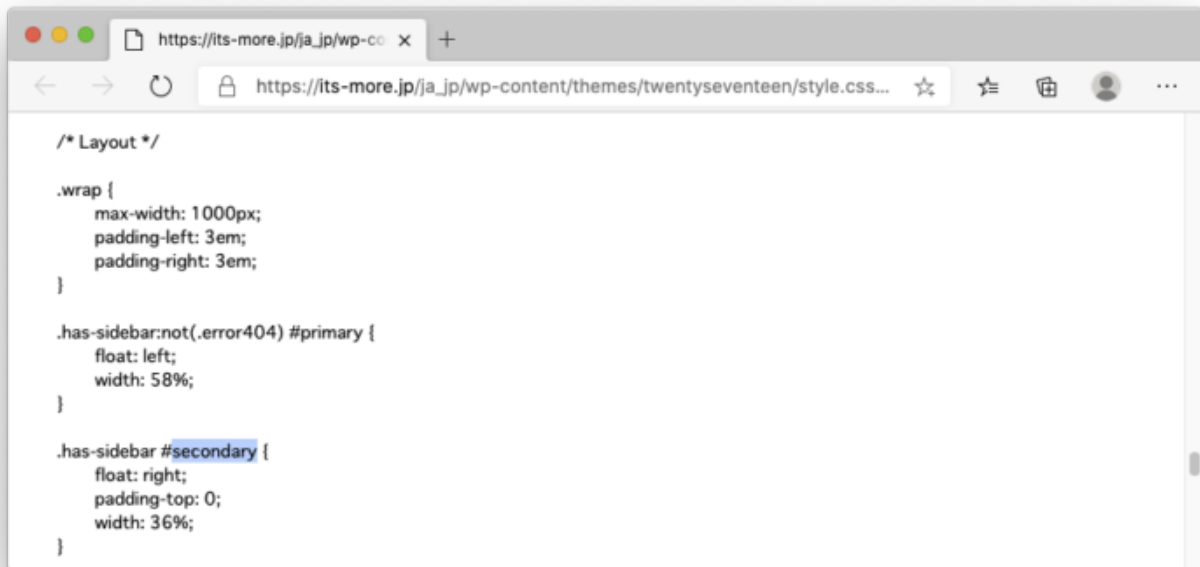
<aside id="secondary" class="widget-area" role="complementary" aria-label="ブログサイドバー">
  <section id="recent-posts-3" class="widget widget_recent_entries">
    <h2 class="widget-title">最近の投稿</h2>
  </div>
  
```

開発：なので、secondaryのstyleをいじればよいと思います。どれ…

https://its-more.in/ja_in/?p=15587

基盤：これは、笑いが取れますね。


開発：CSS は… こうなってますね。



開発：そもそもマルチカラムをやめさせる属性があるかとは思いますが、今日の本題では無いのでいつもよりさらに刹那的に。こんな感じ。

```
console.log("JSGsh-Key:"+e.code+" (^-^)/")
if( e.code == "Digit1" ){ // fold side-bar
  primary.style.width = "94%"
  secondary.style.width = "0%"
  secondary.style.opacity = 0
  GStat.innerHTML = "<br><br>[Single Column View]"
}else
if( e.code == "Digit2" ){ // unfold side-bar
  primary.style.width = "58%"
  secondary.style.width = "36%"
  secondary.style.opacity = 1
  GStat.innerHTML = "<br><br>[Double Column View]"
}else
```

開発：でこれをやると…



開発：そもそもマルチカラムをやめさせる属性があるかとは思いますが、今日の本題では無いのでいつもよりさらに刹那的に。こんな感じ。

```
console.log("JSGsh-Key:"+e.code+"(^-^)/")
if( e.code == "Digit1" ){ // fold side-bar
    primary.style.width = "94%"
    secondary.style.width = "0%"
    secondary.style.opacity = 0
}else
if( e.code == "Digit2" ){ // unfold side-bar
    primary.style.width = "58%"
    secondary.style.width = "36%"
    secondary.style.opacity = 1
}else
```

開発： [でこれをやると...](#)

社長：うーむ、これは技術的には簡単な事ですが、今日の主要成果にして良いインパクトでは無いかと思えます。日常e生活の質を改善するというか、身体に、目に優しい。

基盤：ルテインがいらぬ。

開発：全部のページに入れますかね。このコードだけ。

基盤：閲覧者が定義してCookieに保存できるとよさげな。

開発：そもそもが、指定したidの要素の指定した属性を指定した値に設定するという汎用の機能を用意しときたい気がします。

社長：閉じたり開いたりする時に1秒程度のアニメーション効果をつけると良いかも。

開発：とりあえずショートキーにしてサイドバーにテキストウィジェットで入れましょつか。あるいはもう、メニューバーに入れる。あるいは、position:fixed にしちゃって

body.php あたりに入れちゃう。

エレメントの表示位置を知る

開発：[エレメントの表示位置に関する文書](#)を見つけました。なぜか MDN ではなく「MSDN」に。

Finding an Element's Location Relative to the Page Origin

An element has convenient CSSOM properties to find its location relative to the element's **offsetParent** or the viewport. There is currently no CSSOM property to directly locate an element based on the page (document) origin (for instance, similar to the **pageX/pageY** properties for mouse events).

社長：なんと。

開発：これは、MSIE 9 に関するドキュメントの一部です。

Measuring Element Dimension and Location with CSSOM in Windows Internet Explorer 9

07/09/2015 • 4 minutes to read

This topic is designed to help web developers understand how to access the dimension and location of elements on the page through the CSS Object Model (CSSOM) in Windows Internet Explorer 9.

開発：そしてこの、node に対する `getBoundingClientRect` というメソッド。

With Internet Explorer 9, it is better to use the newly added `window.pageYOffset` property (`window.pageXOffset` for horizontal scenarios). The recommended practice to find an element's vertical location from the page's origin is to add the element's `getBoundingClientRect().top` property to the `window.pageYOffset` value. (`getBoundingClientRect().left` + `window.pageXOffset` for the horizontal location.) This yields the correct result avoiding both pitfalls previously shown.

社長：我々が求めていたものそのものなのです。

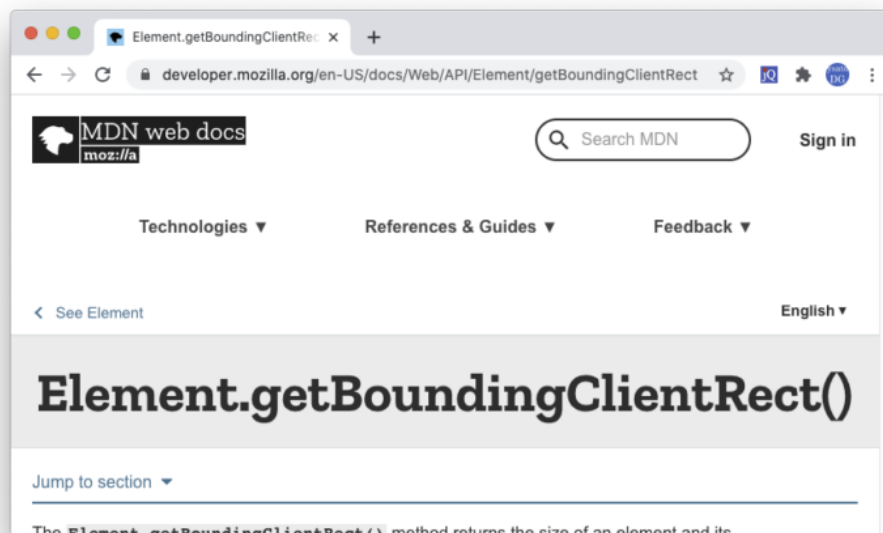
CSS Object Model (CSSOM)

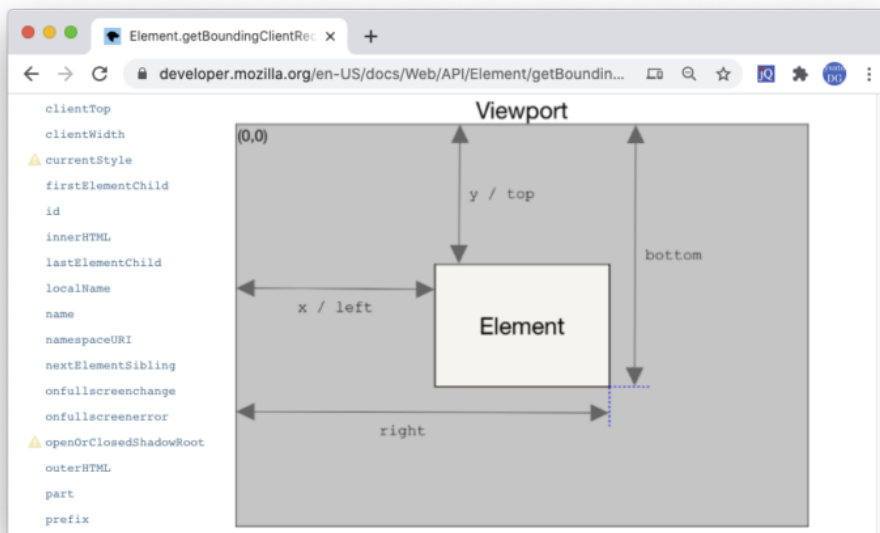
[Jump to section](#) ▼

The **CSS Object Model (CSSOM)** is a map of all CSS selectors and relevant properties for each selector in the form of a tree, with a root node, sibling, descendant, child, and other relationship. The CSSOM is very similar to the [Document Object Model \(DOM\)](#). Both of them are part of the critical rendering path which is a series of steps that must happen to properly render a website.

The CSSOM, together with the DOM, to build the render tree, which is in turn used by the browser to layout and paint the web page.

開発：で、これをMDNで検索したらこういうことでした。





Browser compatibility

Update compatibility data on GitHub

	Chrome	Edge	Firefox	Internet Explorer	Opera	Safari	Android webview	Chrome for Android	Firefox for Android	Opera for Android	Safari on iOS	Samsung Internet
getBoundingClientRect	2	12	3	4	9.5	6	≤37	18	4	10.1	4 *	1.0
height	Yes	12	3.5	9	Yes	Yes	Yes	Yes	?	Yes	Yes	Yes
width	Yes	12	3.5	9	Yes	Yes	Yes	Yes	?	Yes	Yes	Yes
x	Yes	79	Yes	No *	Yes	11	Yes	Yes	?	Yes	11	Yes
y	Yes	79	Yes	No *	Yes	11	Yes	Yes	?	Yes	11	Yes

社長：必要な道具はとっくに揃ってたんですね。

開発：実はこのメソッド名、昔、pointillismをやってる時だったかに見た記憶はあるのですが、その時は何に使うんだこれ？みたいな感じだったようなw

— 2020-0907 SatoxITS

<http-im3-gsh-gsh-0.3.4.go>

ダウンロード

/*

GShell version 0.3.4 // 2020-09-07 // SatoxITS



GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. -SatoxITS(^-^)

0 | | Fork | Stop | Unfold | Digest | */ /*

▶ Statement

/ /

▶ Features

/ /

▶ Index

*/ //

▶ Go Source

//

▶ Considerations

// /*

▶ References

/ /

▶ Raw Source

/ /



▶ WebCrypto

*///