



2020年9月12日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.3.9 - 自前DOMコンソール



```
GShell Console // gsh-0.3.9-2020-09-12-SatoxITS
% help
Commands: help | echo | date | fork | nife
% echo Hello, 世界
Hello, 世界
% date
2020/8/13 1:37:10.493 -9 1599928630493.493
%
```

社長：今日はなにか涼しいなと思ったら外は小雨でした。



基盤：ただの曇り空というのも壁紙とか背景画像的には面白いかもですね。



* * *

社長：昼食はしらす丼に加えて、さんまの塩焼きをいただきました。

基盤：初物ですかね。

社長：ちょっと細身でしたけど、なかなかでした。

開発：昼間からハイボールまで飲んじゃって、起きたらこんな時間です。

自前JavaScriptコンソール

社長：一応今日も何か一步前進したいですね。

開発：JavaScriptでIMEという話もありますし、DOMを色々とアドホックに制御したいので、JavaScriptでコマンドインタプリタのコンソールを作ろうと思います。

* * *

開発：とりあえずこんな感じでできました。



```
GJShell Console / gsh--0.3.9--2020-09-12--SatoxITS
% echo Hello, World!
Hello, World!
%
date
2020/8/12 21:50:59.28 -9 1599915059028.28
%
help
Commands: help | echo | date | fork | nife
%
```

基盤：おー、なんかコンソールっぽいですね。

開発：これに、フォーカスの制御と、textarea に Enterキーイベントが渡らないような処置をすれば、そこそこ使える気がします。

```
<span id="gjc" data-title="GJConsole" data-author="sato@its-more.jp">
<!-- ----- GJConsole BEGIN { ----- -->
<style id="GJConsoleStyle">
  .GJConsole {
    z-index:1000;
    width:500px; height:240px;
    color:#fff; background-color:#000;
    font-size:14px; font-family:monospace,Courier New;
  }
</style>

<script id="GJConsoleScript" class="GJConsole">
  var PS1 = "% "
  function GJC_KeyDown(keyevent){
    key = keyevent.code
    if( key == "Enter" ){
      GJC_Command(this)
      this.value += "\n" + PS1 // prompt
    }else
    if( key == "Escape"){
      SuppressGJShell = false
      GshMenu.focus() // should be previous focus
    }
  }
  function GJC_Command(text){
    lines = text.value.split('\n')
    line = lines[lines.length-1]
    argv = line.split(' ')
  }
</script>
```

```
text.value += '\n'
if( argv[0] == '%' ){ argv.shift() }
cmd = argv[0]
argv.shift()
args = argv.join(' ')
if( cmd == 'echo' ){
    text.value += args
}else
if( cmd == 'date' ){
    text.value += DateLong()
}else
if( cmd == 'fork' ){
    html_fork()
}else{
    text.value += "Commands: help | echo | date | fork | nife"
}
}
function GJC_FocusIn(){
    this.spellcheck = false
    SuppressGJShell = true
    this.onkeydown = GJC_Keydown
}
function GJC_FocusOut(){
    SuppressGJShell = false
    this.removeEventListener('keydown',GJC_Keydown);
}
function GJC_Setup(id){
    id.value = "GJShell Console / " + GshVersion.innerHTML + "\n"
    //id.value += "Date: " + DateLong() + "\n"
    id.value += PS1
    id.onfocus = GJC_FocusIn
    id.addEventListener('focusout',GJC_FocusOut);
}
function GJC_Clear(id){
}
document.write('<'+ 'textarea id="GJC_1" class="GJConsole"><'+ '/textarea>')
GJC_Setup(GJC_1)

// TODO: focus handling, suppressing auto. adding NL by textarea
</script>
<!-- ----- GJConsole END } ----- -->
</span>
```

社長：とりあえずエレメントのlsとかfindとかmvですかね。

開発：まずはカレントディレクトリに相当するエレメントが必要かなと。で、そこを基点に pwd, chdir して、ls する。

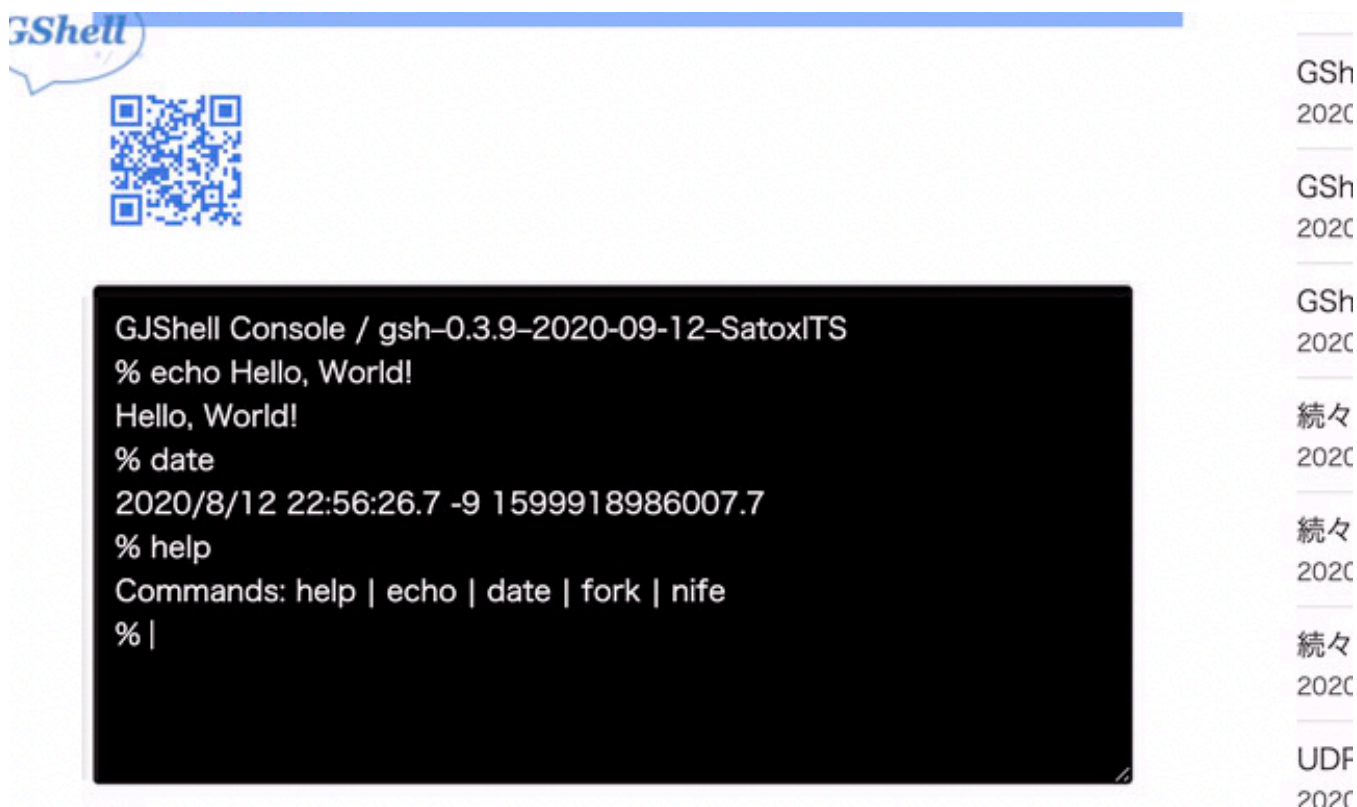
基盤：新しい機能を作って試験するのにいちいち見た目を作らなくて良くて便利ですね。

* * *


開発：うーん、我ながら刹那的プログラミングに磨きがかかってきたような気がします。textarea がテキストに改行を加えるのを抑制する方法がよくわからないので、加られた後に削除する事にしました。

```
function GJC_Input(){
    if( this.value.endsWith("\n") ){ // remove NL added by textarea
        this.value = this.value.slice(0,this.value.length-1)
    }
}
gjcId.addEventListener('input',GJC_Input);
```

開発：で、こうなりました。



GShell



GJShell Console / gsh-0.3.9-2020-09-12-SatoxITS
% echo Hello, World!
Hello, World!
% date
2020/8/12 22:56:26.7 -9 1599918986007.7
% help
Commands: help | echo | date | fork | nife
% |

GSh 2020
GSh 2020
GSh 2020
続々 2020
続々 2020
続々 2020
UDF 2020

基盤：大成功。

社長：うーん、これはまさに one giant leap だったような気がします・・・

— 2020-0912 SatoxITS

gsh-0.3.9.go

ダウンロード

/* */ /*

GShell version 0.3.9 // 2020-09-12 // SatoxITS

≡GShell

≡GShell

≡GS

GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. -SatoxITS(^-^)

0 | | Fork | Stop | Unfold | Digest | Source | */ /*

▶ Statement

/ /

▶ Features

/ /

▶ Index

*/ //

▶ Go Source

//

▶ Considerations

// /*

▶ References

/ /

▶ Raw Source

/ /



*///

