

(^\_^)/{Hit j k l h}

# 株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

ITS more

2020年9月15日 投稿者: SATOXITS

## GShell 0.4.2 - HTMLインスペクタ



[original.gsh-0.4.2.go.html](http://original.gsh-0.4.2.go.html)

開発：やはり開発環境というのはとても重要です。

社長：生産効率が何倍も違ってしまうこともありますね。

開発：なので今日はそこをまず整理したいと思います。まずは `console.org()` ですが、これを自前の透明プレーンか独自ウィンドウに出したい。

社長：ブラウザが発生するエラーログとか、ユーザが取れるんでしょうか？

開発：調べてみないとわかりません、多分イベントで取れるんじゃないですかね。エラーイベントとかありそうです。あるいは `console` からお裾分けしてくれるとか。

# ネットワーク性能測定

基盤：ところで、こんなん出てますけど。



開発：ジョーク確定。

基盤：どうも人が見ていないところで奇跡が起こるようです。

社長：神の手ですね。

開発：JavaScriptでの時間の扱いがおかしいのかもですね。

社長：でも、そもそも何を測ってるんでしょう？「インターネットの速度」って。LAN だってインターネットの一部ですから、これが960Mbps出てる事は確かなわけです。

開発：？をクリックしたら「Building fast.com」<https://netflixtechblog.com/building-fast-com-4857fe0f8adb> に詳細な説明がありました。良さげな記事なので、いずれ読みましょう。

基盤：UDPでデータを送る時にやりすぎるとローカルにバッファが溢れたエラーが出ますが、あれがリモートからも帰ってくると良いように思います。

社長：ICMPは閉じてる場合も多いですし、単に計測のためじゃなくて実際のUDP転送

が失敗した事を知れるとユーザレベルでのフローコントロールに使えて良いですね。

## コンソール出力のおすそ分け

開発：console 出力を分けてもらう話ですが、Stackoverflow で同じ質問が出てました。

<https://stackoverflow.com/questions/8000009/is-there-a-way-in-javascript-to-listen-console-events>

開発：で、この中に proxy でラッピングすると良いと言う回答があったので、検索するとこれがありました。

Proxy and

Reflect <https://javascript.info/proxy#:~:text=Proxy%20%20%20Internal%20Method%20%20,%20delete%20operator%20%209%20more%20rows%20>

社長：素晴らしい。これは書籍の一部ですかね？

開発：Buy EPUB/PDF というボタンがあって、全体を買くと \$18です。

社長：買いましょう。で、どのブラウザでも行けるんですかね？

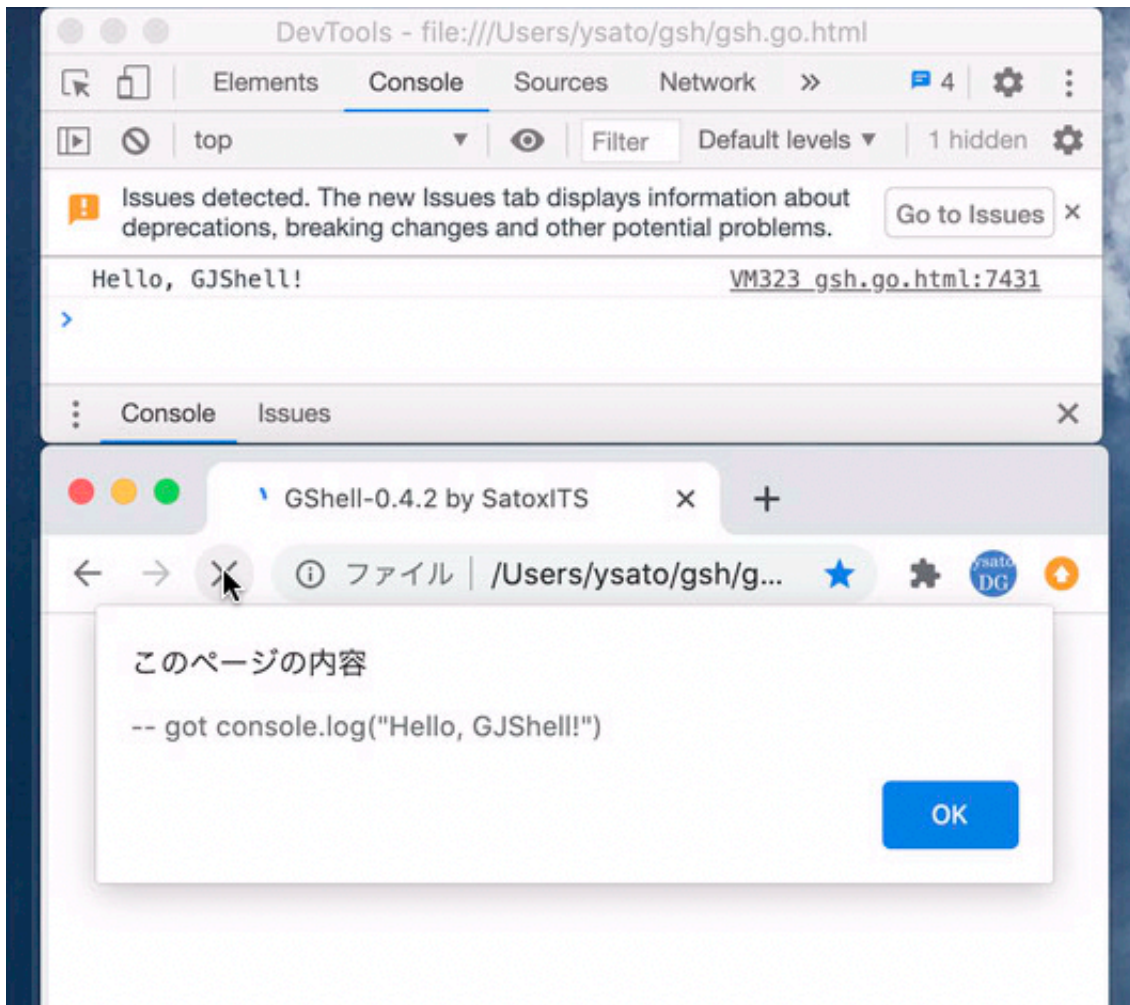
開発：全ブラウザサポート済です

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Proxy](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Proxy)

開発：ただし、個別関数の置き換えでよければ、もっとストレートフォワードです。こんな風に上書き定義してやれば…

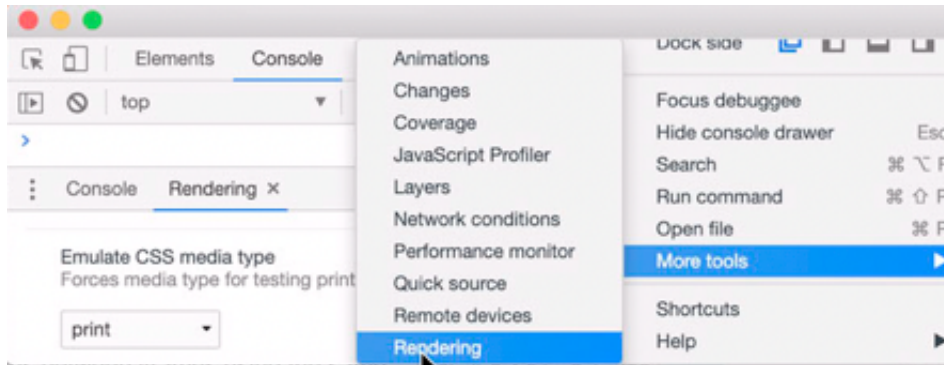
```
__console_log = console.log
console.log = function(args){
  __console_log(args)
  if( 0 <= args.indexOf('!!') ){
    alert('-- got console.log("' + args + '"')
  }
}
console.log('Hello, GJShell!')
```

開発：こうなります。console.log と alert の両方に同じものを出しています。



社長：最初の参照時の動的リンクどころかいつでも自由に置き換えられるわけですね。

開発：それはそうと、ブラウザの表示を @media print でやる方法を以前どこかで見た記憶があるのですが、多分これです。



## Golang件HTML兼JavaScriptファイル

社長：ところでこのGShellファイルはGolangとしてもHTMLとしても見れますが、JavaScriptとしても見れたら面白いですね。

開発：部品として使いやすいでしょうね…

基盤：CSSファイルとして見えても面白いかもですね。

開発：・・・

## 全てのオブジェクトに共通のコンソールを

社長：全ての物事をウィンドウとして見たい、と言うのはこれでかなり実験できる気がしますね。

開発：全てのオブジェクトに共通に、コンソールウィンドウがあり、そこで状態やイベントを監視したり、構造を調べたり、属性を編集したり、という感じですね。オブジェクトというと広過ぎますが、全てのエレメントにコンソールを、というのは可能な気がします。

社長：専用インスペクタウィンドウですね。

基盤：reCAPTCHAの動きを監視するコンソールって出来ないでしょうか？


開発：・・・インラインフレームは治外法権かなと思いますが。mouseイベントの伝播を制御しながら、描画されているreCAPTCHAの振る舞いを見るのは良いかもですね。あるいは、console.logに何か吐かせられないものか・・・

基盤：reCAPTCHA、おまえそろそろ吐いて楽になれよ。みたいなw

社長：今日は久しぶりに実質的な仕事をした気分です。

基盤：ブログが短いというのはその顕れですかね（笑）

開発：表示に関しては明らかな課題があります。オリジナル単体ではこうなんです。



GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^)

0 | | Fork | Stop | Unfold | Digest | Source | // //

- Statement
- Features
- Index
- Go Source
- Considerations
- References
- Raw Source

GJ Factory\_1

```
GJ_Console_0 2020/8/16 9:6:57 G!  
Hello, GJShell!  
-- GShell: gsh--0.4.2--2020-09-15--SatoxITS  
-- Digest: 2937064312 204569  
-- Display: screen=2560px, window=889px  
1600214792.378(147,4) 1 SPAN#GshGrid  
1600214792.439(169,56) 1 SPAN#GshStat  
1600214792.482(190,117) 1 HEADER#GshBanner  
1600214792.694(286,355) 1 BODY#  
OnScroll: x=8,y=-3  
1600214796.402(286,355) 1 SUMMARY#
```

GJShell Console // gsh--0.4.2--2020-09-15--SatoxITS  
%

開発：WordPressに埋め込むと、ミニウィンドウの上のタブとバーとアイコンが別の行になってしまいます。インスペクタでCSSを見る限りでは、なぜ折り返されるのか不明。widthがらみな気はしますが。

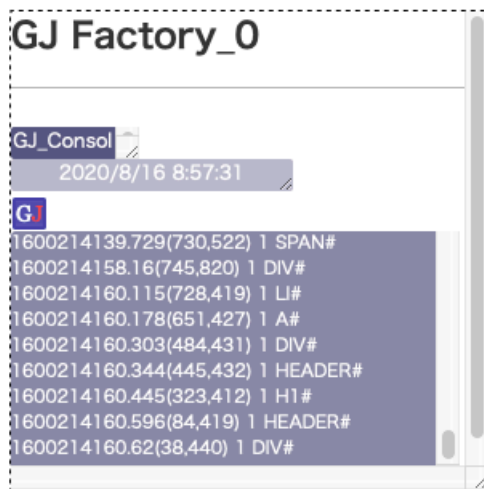


[フロント](#) [設立趣意](#) [会社概要](#) [お問い合わせ](#) [アーカイブ](#) [ブログ](#)



2020年9月15日 投稿者: SATOXITS

## GShell 0.4.2 – HTMLインスペクタ



[original gsh-0.4.2.go.html](#)

開発：やはり開発環境というのはとても重要です。

### 最近の投稿

[GShell 0.4.2 – HTMLインスペクタ](#)  
2020年9月15日

[GShell 0.4.1 – スプレッドシート生成](#)  
2020年9月14日

[GShell 0.4.0 – ローカルストレージ通信](#)  
2020年9月13日

[GShell 0.3.9 – 自前DOMコンソール](#)  
2020年9月12日

[GShell 0.3.8 – HTML署名](#)  
2020年9月11日

[GShell 0.3.7 – HTMLコメント付け](#)  
2020年9月10日

[GShell 0.3.6 – 永遠の記憶](#)  
2020年9月9日

[GShell 0.3.5 – HTMLインスペクタ](#)  
2020年9月8日

開発：ファクトリの外に出荷する時にでる幽霊もあります。



## Raw Source



```
GJShell Console // gsh--0.4.2--2020-09-15--SatoxITS
%
```

基盤：あるいみひょうきんで面白いかもですね。

開発：そもそもWordPressの中だと、いきなり0丁目0番地に出荷されてしまう。

[フロント](#)[設立趣意](#)[会社概要](#) ▾[お問い合わせ](#)[アーカイブ](#)

2020年9月15日 投稿者: SATOXITS

## GShell 0.4.2 - HTMLインスペクタ

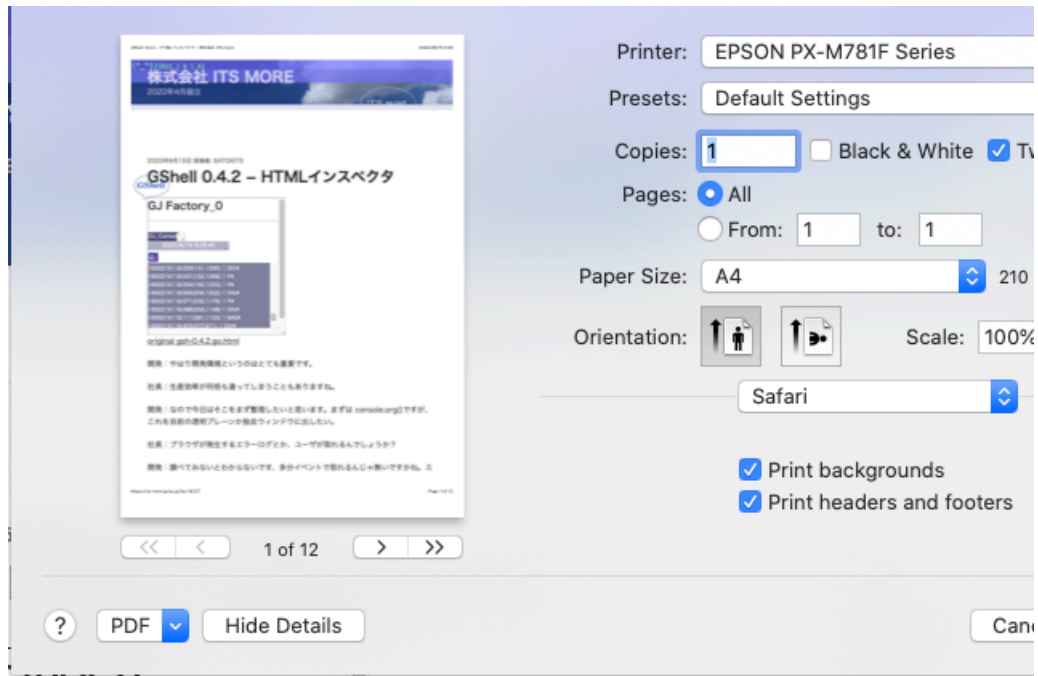
[original gsh-0.4.2.go.html](#)

社長：ワンクリックで0番地に出荷というオプションがあるのも悪くないかも。少なくとも、ドロップ先のグリiddingはしたいですね。

開発：どのエレメントのどこに挿入するかですね。これは視覚的に移動先の位置をざっくり決めて、次にエレメント階層をインスペクトして対象エレメントを確定して、最後

にエレメント内部での位置を調整する、というのが良いかなと思います。

開発：あとはまたしても印刷時の問題。予備的なプレビューではちゃんと出ているのですが、



開発：保存された結果はこうになってしまう。



開発：まあ問題は明白で、解決法もだいたい見えてますね。今日のぶんはここでめましよう。

— 2020-0915 SatoxITS

[gsh-0.4.2.go\\_](#) [ダウンロード](#)

/\* \*/ /\*

GShell version 0.4.2 // 2020-09-15 // SatoxITS



## GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. -SatoxITS(^-^)

0 | | Fork | Stop | Unfold | Digest | Source | *\*/ /\**

▶ Statement

*\*/ /\**

▶ Features

*\*/ /\**

▶ Index

*\*/ /\**

▶ Go Source

//

▶ Considerations

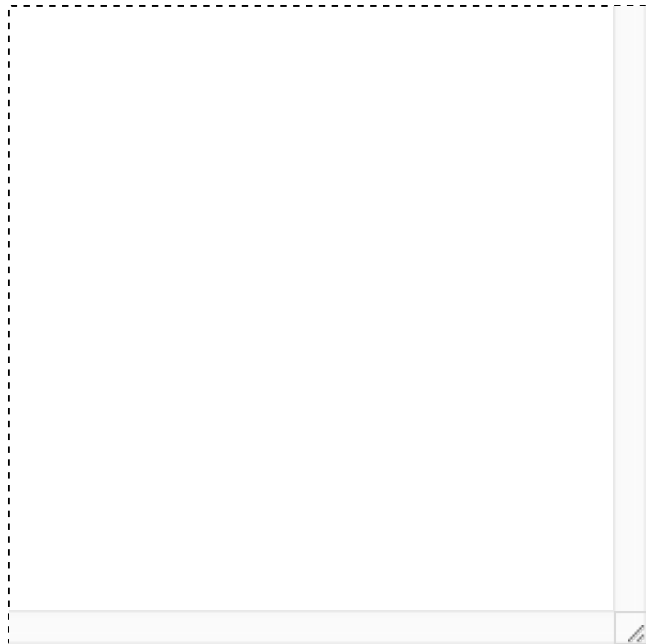
// */\**

▶ References

*\*/ /\**

▶ Raw Source

*\*/ /\**



GJShell Console // gsh-0.4.2-2020-09-15-SatoxITS

%

\*///