

(^_^)//{Hit j k l h}

株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

2020年10月23日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.7.4 – ブラウザの穴



社長：おはようございます。

基盤：おはようございます。

社長：1週間近くGolang系が続いたので、今日は久しぶりにウェブ系をやりたいと思います。今日のテーマは「穴」。

開発：どういうイメージでしょうか？

社長：遊覧船の底にのぞき窓が付いてて海の底とか見えるやつがありますよね。あれです。

開発：小学校の修学旅行で鯛の浦で見ましたね。

基盤：穴から何が見えるんでしょうか？

開発：タイやヒラメの舞い踊りですね。

社長：ひとつにはリアルに自分の下敷きになってるスクリーン。もうひとつは仮想的な景色です。

開発：穴に見えるということは、自分が動いた時に穴から見える景色がスクリーン上の同じ位置に留まることが必要ってことですね。リアルの場合にはブラウザを透明にできればそれだけで出来ます。仮想的なものは、自分のスクリーン上の位置を反映して始点をずらす必要がありますね。

社長：で、仮想風景の場合、その穴の先の景色を複数のブラウザのウィンドウで共有できると、リアルな感じになるんじゃないかと思うんです。

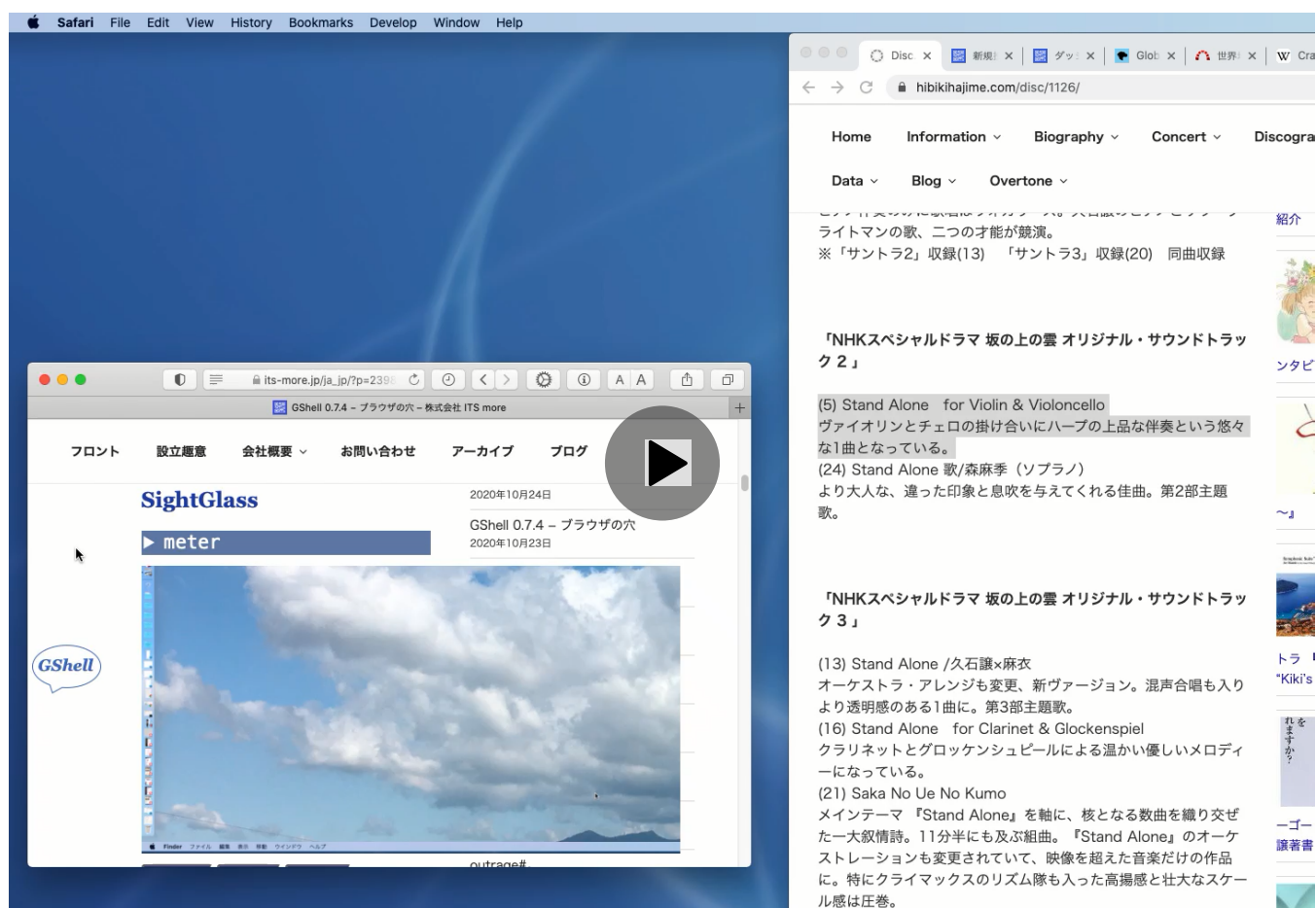
基盤：私の知る限りというか、今まで生きてきてそういうものは見たこと無いです。

開発：他のマシンの現在のデスクトップを景色とか壁紙にしたら面白そうです。

社長：それは・・・ブラウザとは関係なくやれますね。10秒に一度ぐらいスクリーンキャプチャして合成して壁紙を入れ替えるみたいな。なんかそっちのほうが実用性がある面白いかもですね。

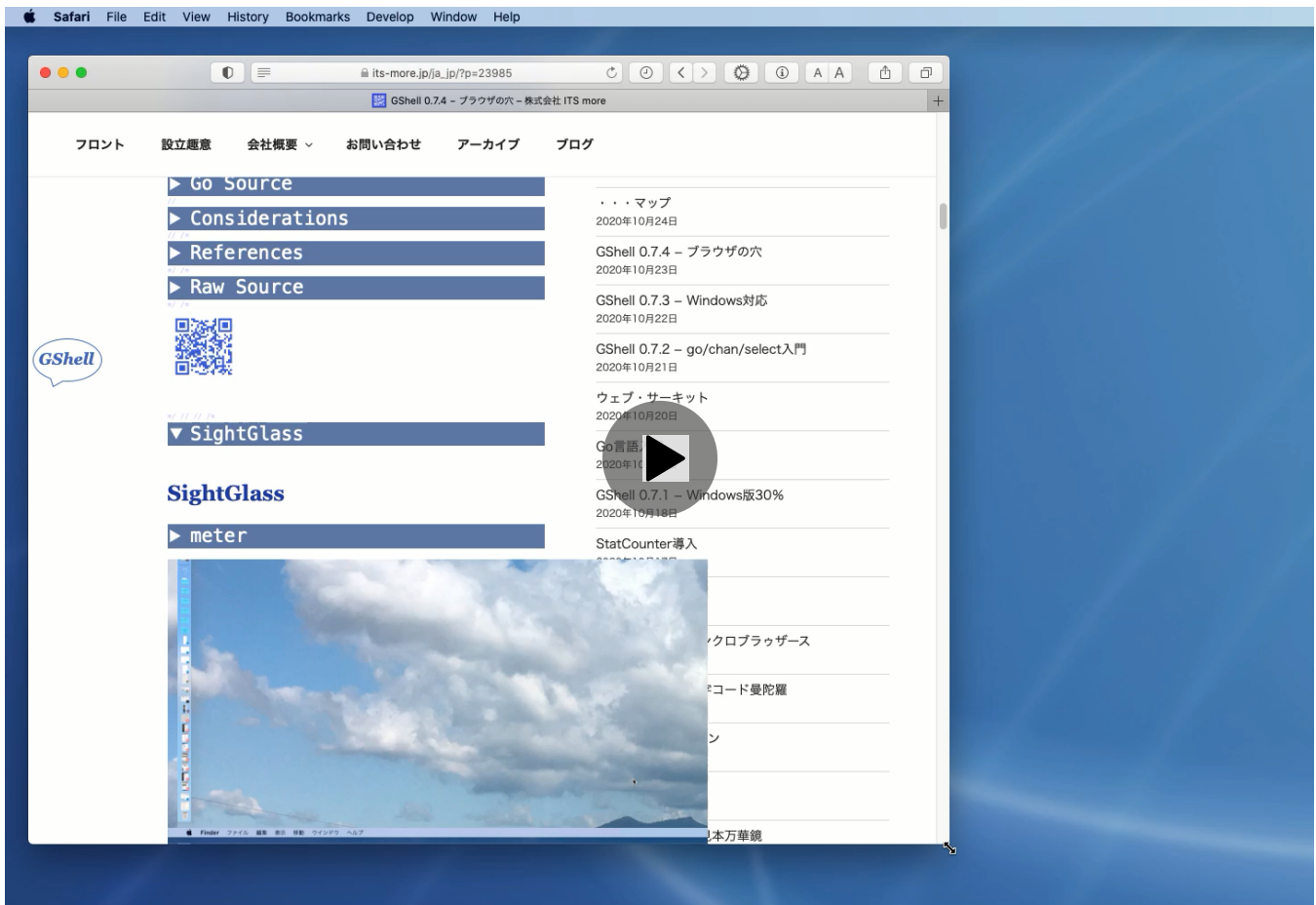
* * *

開発：一応できたのですが、ブラウザを移動すると車窓風景がカクカクしてダメですね。



基盤：乗り物酔いしそうです。

開発：ブラウザ画面のリサイズならかなり良いのですが。



基盤：おー、止まって見えますね。

開発：これは、ブラウザ内での通常の背景と同等な処理だからだと思います。ブラウザwindowのリサイズタイミングがイベントで取れますし。

社長：時間間隔ゼロでひたすら書き換えてみては。

開発：だめでした。CPU負荷が上昇する様子も無いので、ウィンドウ移動中のアプリへのCPU割当てが低いとかウィンドウの画面更新頻度が低いのかもかもしれません。

開発：ただ、ブラウザウィンドウの位置サイズとも固定でスクロールした時にでも、更新タイミングが悪いとプルプルして見えます。計算した時の位置と、表示される時の位置にずれがあると、少し前の位置だと思って描画してしまうからでは無いかと思います。

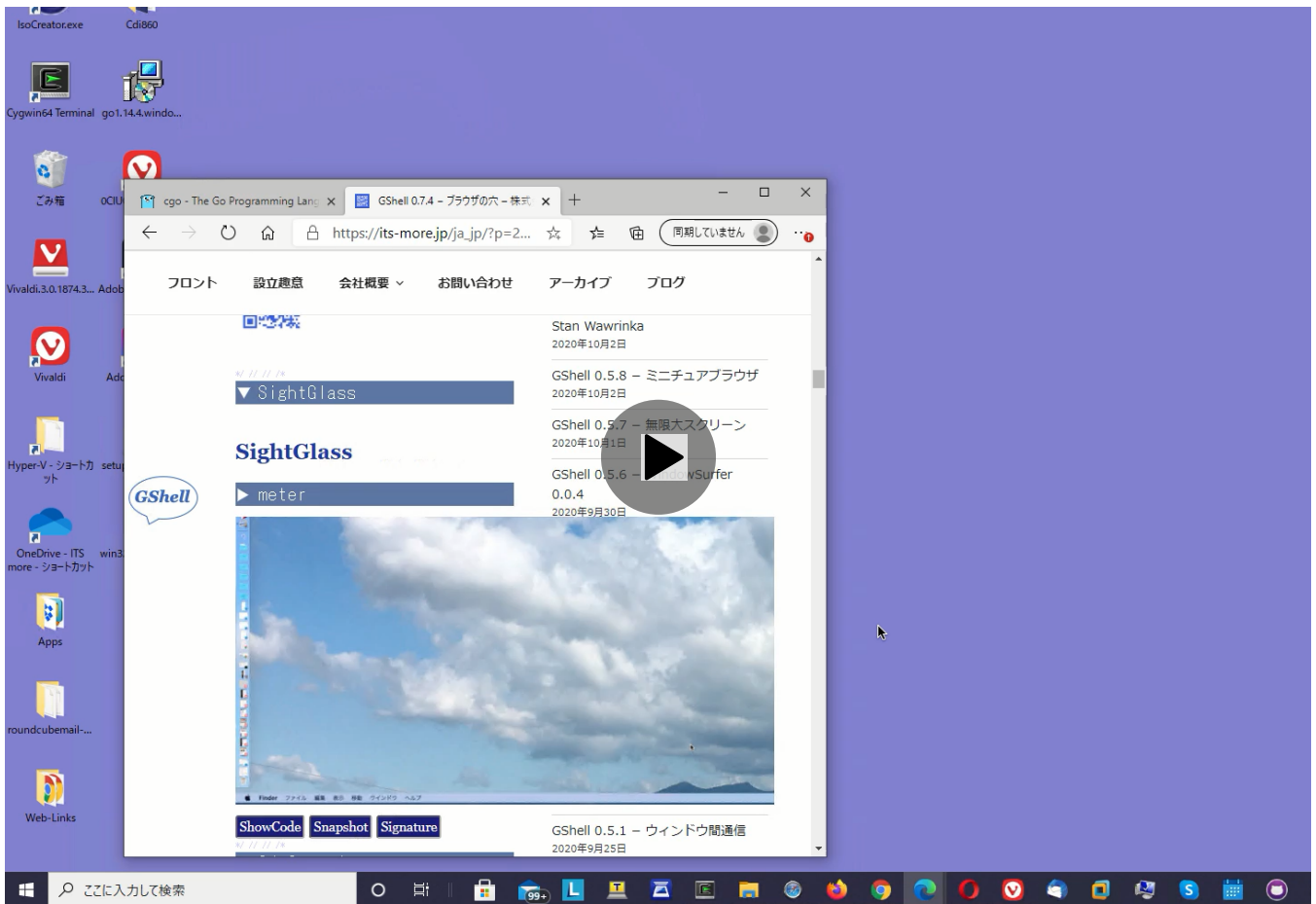
社長：要素の描画位置をデスクトップスクリーンの座標基準に出来たら良いように思います。

開発：それができると、デスクトップマネージャ的なものが作りやすいでしょね。

基盤：プロセスのスケジューリングが関係しているとなると、Windowsではどうでしょうね？

開発：やってみましょう。

基盤：握ってズルズルズル〜…



社長、開発：おーっ、かなりまともに見えますね。

基盤：他にほとんど何も走ってないのもあるかも知れません。

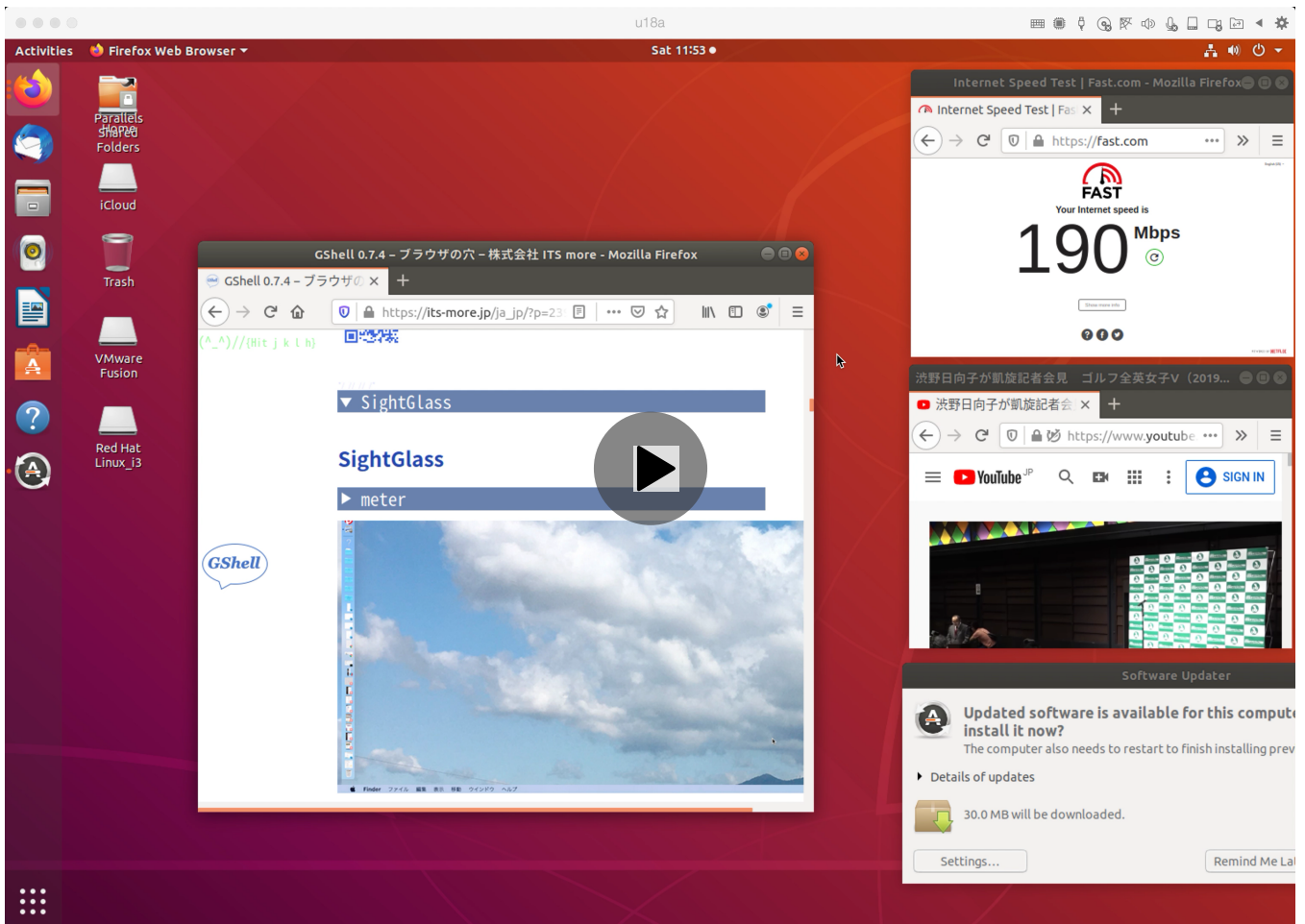
開発：全力でやったら出来ないはずはいですよ。昔のスパコン並みの能力があるんですし。

社長：やればできる子。

基盤：Linuxではどうでしょうね。久々の起動…

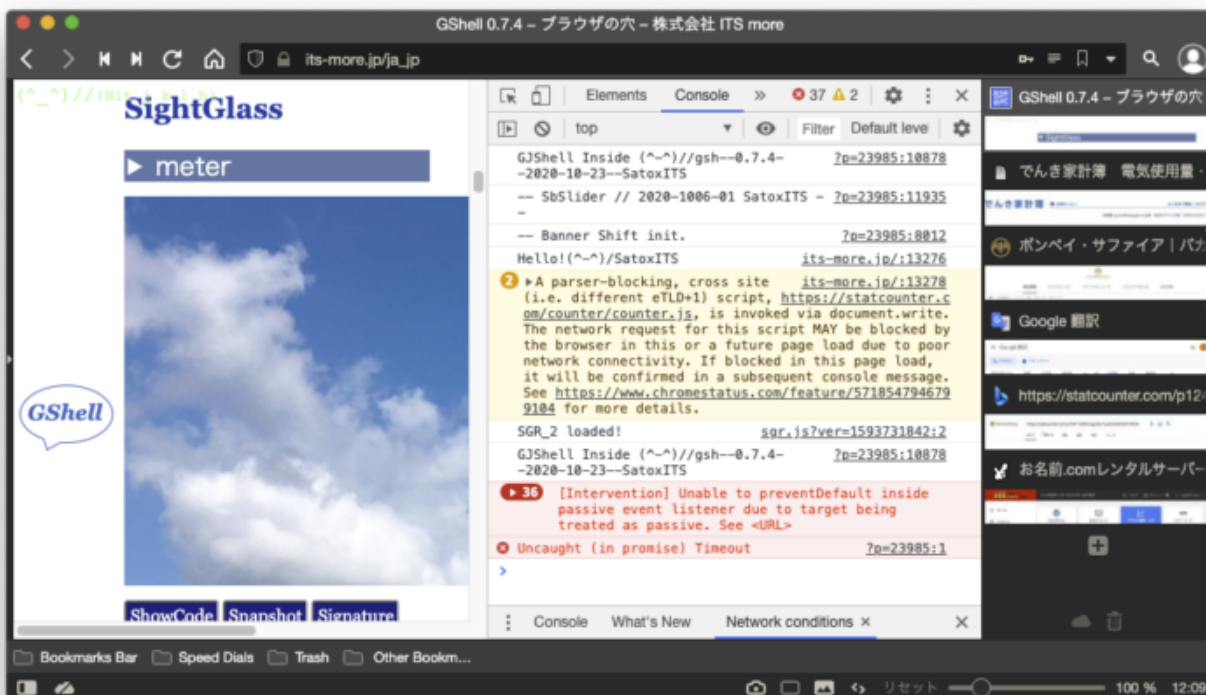
開発：懐かしい窓が開きっぱなしw

基盤：ズリズリズリ〜…



社長：VMなのになにばんまともっぽいんですね。

開発：あとこれ、穴の上ではマウスホイールのイベントを取って横スクロールしようかと思ったのですが、Vivaldiだけ、それは出来ないとコンソールにエラーを出すんです。



社長：同じChromiumベースなのに不思議ですね。

基盤；妙なところで個性を発揮しないで欲しいです。

-- 2020-1023 SatoxITS

[gsh-0.7.4.go](https://github.com/SatoxITS/GShell)
ダウンロード

GShell-o.7.4 by SatoxITS ☆

```

UA:Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko)
Version/14.0 Safari/605.1.15
2020/09/24 12:18:47
2020/09/24 12:19:06
Elapsed: 18.235 s
Skew: 0 ms
  
```

GShell version 0.7.4 // 2020-10-23 // SatoxITS



*/ ** // /*

▶ Topbar

▶ Indexer

GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^) [prev.](#)

Edit Save Load Vers 0 Fork Stop Unfold
Digest Source

▶ Statement

▶ Features

▶ Index

▶ Go Source

▶ Considerations

▶ References

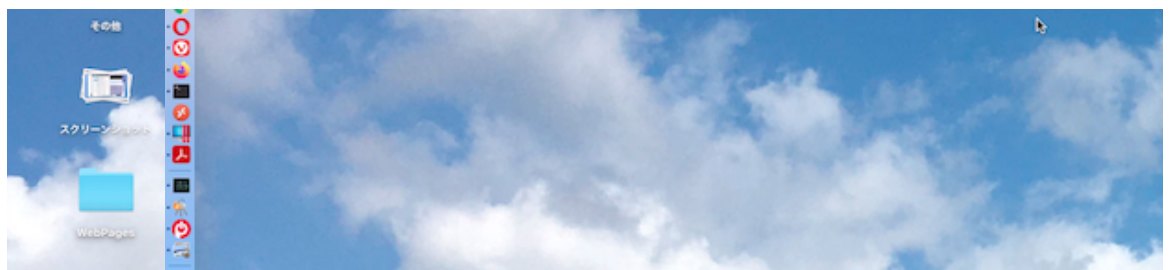
▶ Raw Source

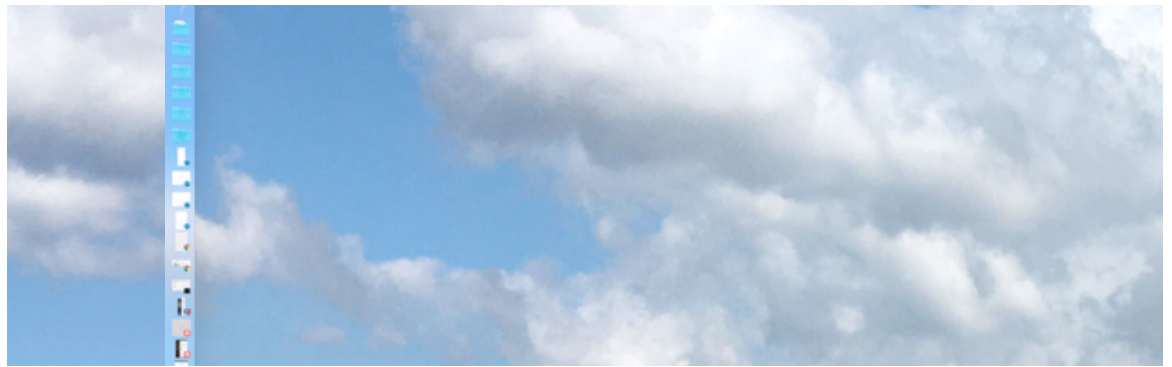


▼ SightGlass

SightGlass

▶ meter





/ // // /

▶ GJ Console

/ /

▶ Form Auto. Filling

/ /

▶ BlenderText

/ / *// //

▶ Golang / JavaScript Link

/*

▶ GJ Link

/ / *// /*

▶ Live HTML Snapshot

/ /

▶ Event sharing

/ / // /*

▶ Wirtual Desktop

/ // // // /

▶ SBSidebar

/ // // // // /

▶ Affiliate

/ // // // // /

▶ Font Selector

/ // // // // // /

▶ Shading Canvas

/ // // // // // /

▶ Character Map

/ // // // // // /

▶ Collaborated Pointillism

/ // // // // // /

▶ StatCounter

/ // // // // // /

▶ Work Template

/ // // // // // /

▼ Original Source

Original Source of GShell

*/ // // //

//

//