

株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

ITS more

2020年10月31日 投稿者: SATOXITS

GShell 0.7.7 - お絵描きツール

基盤：週末は応援に気を取られるかなと思ってたのですが、予選落ちしちゃいましたね。

開発：まあ正直なところ、そもそも試合が無ければのどけからましという気持ちもありました。

社長：へこむ時は思い切り凹めばいいんじゃないですかね。フィギュアみたいに選手生命が短いわけでもないですし。

開発：それで、一度は作って見たかった自前のお絵かきツールを作り始めました。

社長：ずっと手をつけるのを躊躇してた部分ですね。

開発：技術的に機が熟したと思っています。実際、コンテンツを作るにも必要になってますし。

社長：コンセプトは？


(^_^) / ((Hit just 1 hit))
開発：多層カスケードフラクタルかつニューメリカルホイールコントロールです。

基盤：わけがわかりませんね。

開発：実現技術はもちろん、HTML+CSS+JavaScriptです。特にcanvas と CSS animation。

社長：CSSでアニメしたら自分で動かすより軽くなると良いですね。

開発：長年、パワポではつらい思いをして来ました。

社長：基本機能的には、30年前の idraw のほうが使いやすかったように思います。

開発：そもそもあれはプレゼン作成・実施ツールであって、お絵描きが得意なわけではないんだと思います。

社長：標準で提供されている部品がショボいですよね。色とかも。

* * *

社長：食事に出る時に筑波山のほうにぼつり浮浪雲がで浮かんでました。



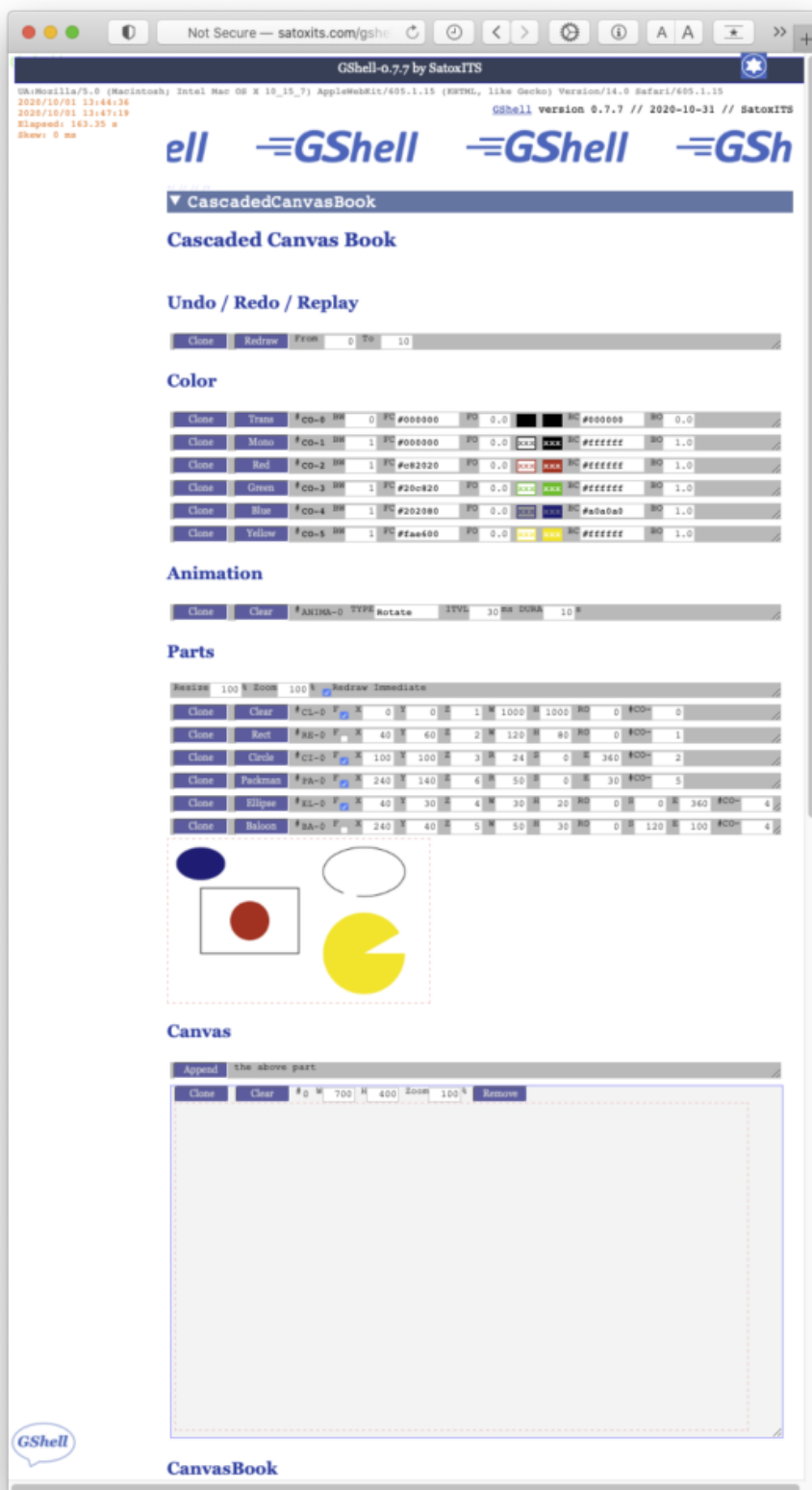
開発：子供の頃は、こういうのに乗ってみたいと思いましたよね。

* * *

開発：ふうう。とりあえず一段落しました。

社長：やはり色が入ると映えますね。

基盤：見たことのないお絵かきツールです。



開発：フル画面想定にしたらもっと不思議な絵面になると思いますよ。

社長：はやくパックマンをCSSアニメで動かしたいですね。

-- 2020-1031 SatoxITS

[GShell-0.7.7---お絵描きツール---株式会社-ITS-more](#)
ダウンロード

[gsh-0.7.7.go_](#)
ダウンロード

GShell-o.7.7 by SatoxITS

UA:Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0
 Safari/605.1.15
 2020/10/01 15:26:14
 2020/10/01 15:26:45
 Elapsed: 30.163 s
 Skew: 1 ms

GShell version 0.7.7 // 2020-10-31 // SatoxITS



* / / / /*
▼ CascadedCanvasBook

Cascaded Canvas Book

Undo / Redo / Replay

From To

Color

# CO-0	BW	<input type="text" value="0"/>	FC	<input type="text" value="#000000"/>	FO	<input type="text" value="0.0"/>		BC	<input type="text" value="#000000"/>	BO	<input type="text" value="0.0"/>
# CO-1	BW	<input type="text" value="1"/>	FC	<input type="text" value="#000000"/>	FO	<input type="text" value="0.0"/>		BC	<input type="text" value="#ffffff"/>	BO	<input type="text" value="1.0"/>
# CO-2	BW	<input type="text" value="1"/>	FC	<input type="text" value="#c82020"/>	FO	<input type="text" value="0.0"/>		BC	<input type="text" value="#ffffff"/>	BO	<input type="text" value="1.0"/>
# CO-3	BW	<input type="text" value="1"/>	FC	<input type="text" value="#20c820"/>	FO	<input type="text" value="0.0"/>		BC	<input type="text" value="#ffffff"/>	BO	<input type="text" value="1.0"/>
# CO-4	BW	<input type="text" value="1"/>	FC	<input type="text" value="#202080"/>	FO	<input type="text" value="0.0"/>		BC	<input type="text" value="#a0a0a0"/>	BO	<input type="text" value="1.0"/>
# CO-5	BW	<input type="text" value="1"/>	FC	<input type="text" value="#fae600"/>	FO	<input type="text" value="0.0"/>		BC	<input type="text" value="#ffffff"/>	BO	<input type="text" value="1.0"/>

Animation

ANIMA-0 TYPE **Rotate** ITVL 30 ms DURA 10 s

Parts

Resize 100 % Zoom 100 % Redraw Immediate

CL-0 F X 0 Y 0 Z 1 W 1000 H 1000 RO 0 #CO- 0

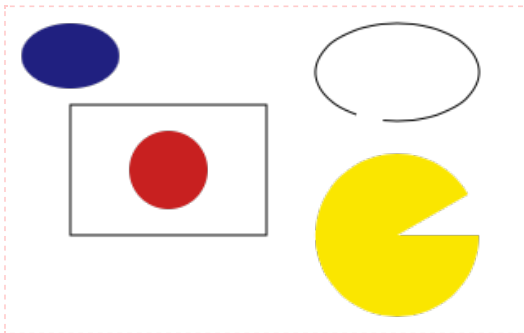
RE-0 F X 40 Y 60 Z 2 W 120 H 80 RO 0 #CO- 1

CI-0 F X 100 Y 100 Z 3 R 24 S 0 E 360 #CO- 2

PA-0 F X 240 Y 140 Z 6 R 50 S 0 E 30 #CO- 5

EL-0 F X 40 Y 30 Z 4 W 30 H 20 RO 0 S 0 E 360 #CO- 4

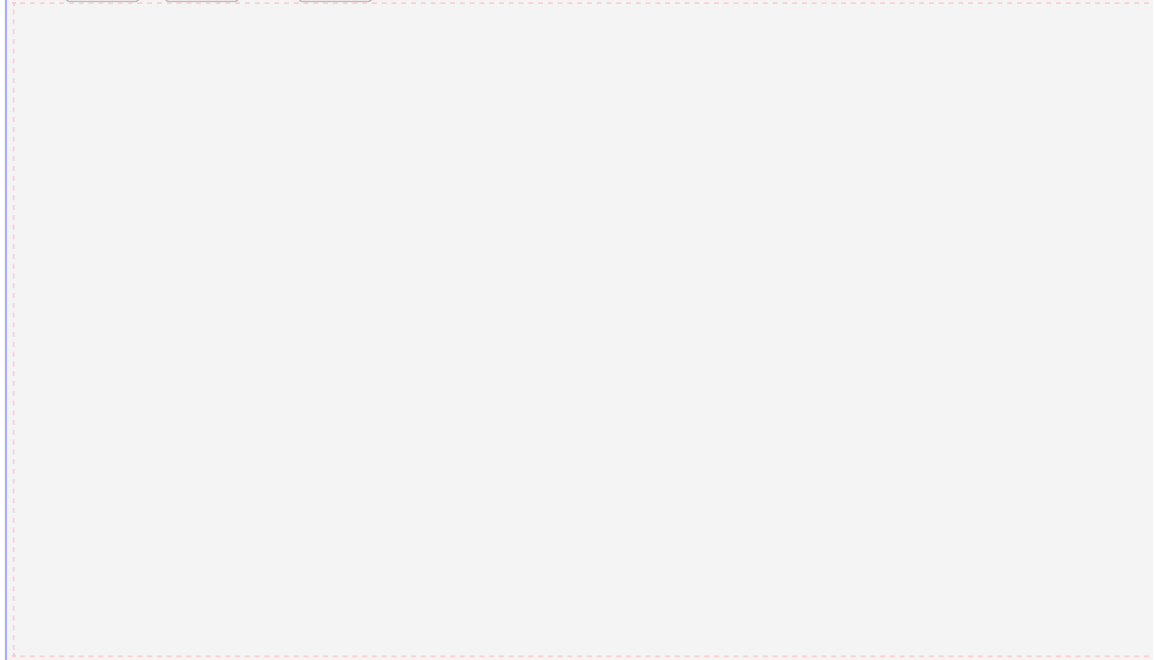
BA-0 F X 240 Y 40 Z 5 W 50 H 30 RO 0 S 120 E 100 #CO- 4



Canvas

the above part

0 W 700 H 400 Zoom 100 %



CanvasBook

* / / / / / *

▶ Topbar

▶ Indexer

GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^) [prev.](#)

[Edit](#) [Save](#) [Load](#) [Vers 0](#) [Fork](#) [Stop](#) [Unfold](#) [Digest](#)
[Source](#)

▶ Statement

▶ Features

▶ Index

▶ Go Source

▶ Considerations

▶ References

▶ Raw Source



▶ PackmonGo

▶ SightGlass

▶ GJ Console

▶ Form Auto. Filling

▶ BlinderText

▶ Golang / JavaScript Link

▶ GJ Link

▶ Live HTML Snapshot

▶ Event sharing

▶ Wirtual Desktop

▶ SBSidebar

▶ Affiliate

- ▶ TextCanvas
* / // // // // // *
- ▶ Shading Canvas
* / // // // // // *
- ▶ Character Map Mandala
* / // // // // // *
- ▶ Collaborated Pointillism
* / // // // // // *
- ▶ StatCounter
* / // // // // // *
- ▶ Work Template
* / // // // // // *
- ▼ Original Source

Original Source of GShell

* / // // // //

//
//