

(^\_^)//{Hit j k l h}

# 株式会社 ITS MORE

2020年4月設立

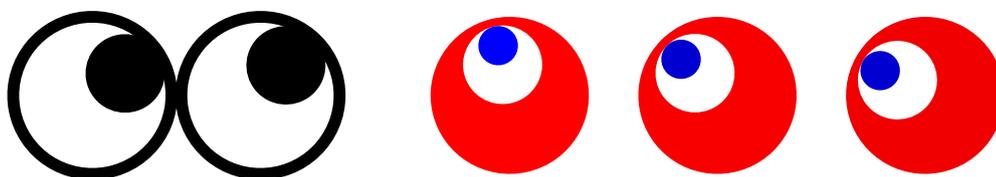
ITS more

2020年11月13日 投稿者: SATOXITS

## GShell 0.8.2 - XYeyes関西風



### XY eyes



Move Cont 351,378 188,-126 / 56 104,-125 / 40 -32,-136 / -13 -126,-125 / -4  
-234,-128 / -6

開発：今日の取り組みはXeyesでしょうかね。

社長：とその前に。コロナ方面でブラウザしていたら大阪万博の話が出てきまして。2025年なんです。

基盤：さすがにそれまでには収束しているでしょうけど。

社長：で、この8月末にロゴが決まったっていう話でした。これ…



全員：すげーw

基盤：ボロクソ言われてますねw

社長：賛否あるようですが、やはりこのグロい感。生理的に受け付けないという声も理解できます。

開発：まあ太陽の塔を思い出しますけどね。よくわからないけどインパクトが凄い。いずれは評価、支持されるのかもしれませんが。

社長：成否はわかりませんが、少なくとも東京にはできない冒険でしょうね。

基盤：だんだん可愛く見えてきました。

開発：誘致の方のは、カラーピッカーに良さそうな気がします。

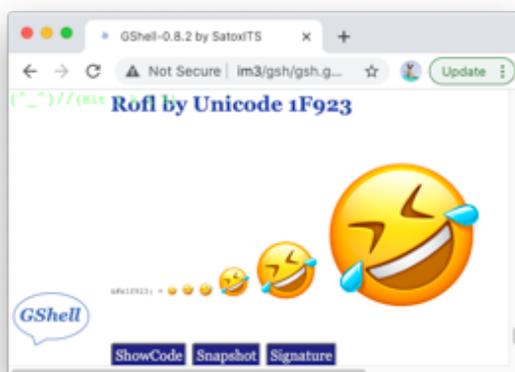
社長：で、これを SVGアニメか X3DOMで Xeyes にしてみたらどうかなと。

開発：作らなければならない部品は一つだけですわね…

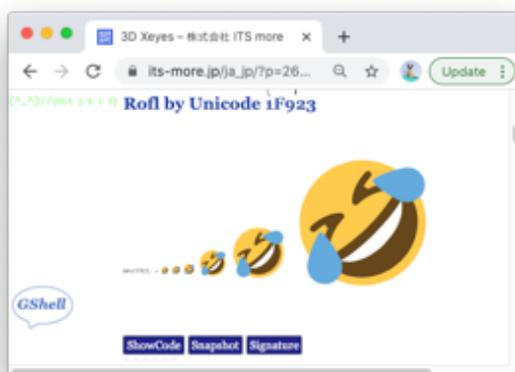
\* \* \*

開発：作業を始める前に整理してたんですが。昨日ブログに描いたUnicodeのROFLを

gsh.go.html に貼り付けたら、フォントが変わりました。



開発：同じものをブログに貼り付けるとこうなります。



社長：WordPress というか TwentySeventeen がロードしているフォントなんじゃないかな。

基盤：リロードした後に一瞬見える赤っぼい顔はそれだったんですね。

\* \* \*

社長：カミオカンデの小柴さんが亡くなったそうです。老衰で。94歳。

開発：最初のニュートリノ検出が1987なんですね。

社長：わたしが就職した年です。

開発：当時カミオカンデの事は話題になってましたが、十数年後にノーベル賞というのは想像してなかったですね。

\* \* \*

社長：3DのXeyes が出来たら、XYZeyes という名前にしようかなと。

基盤：whois eyes.xyz… 残念、2018年8月に取られてます。

開発：それにしても大統領選、まだやってますね…



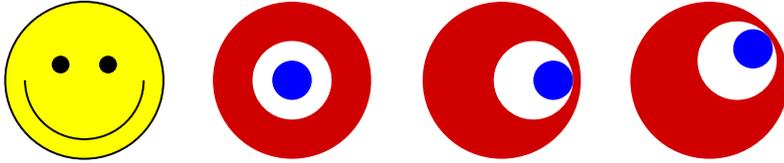
社長：11月はこれのおかげで生活のリズムが変わってしまいました (^-^;

\* \* \*

開発：で、大阪万博的 eyeball の基本形はこういう感じかなと思います。

```
<svg>
<circle cx="50" cy="50" r="40" fill="#d00000ff"></circle>
<circle cx="50" cy="50" r="20" fill="#ffffff"></circle>
<circle cx="50" cy="50" r="10" fill="#0000ffff"></circle>
</svg>
```

開発：で、この cx, cy を変えて動かす。



社長：これは、極座標で位置決めしたほうが簡単じゃないでしょうか。

開発：うーん… どうも  $cx$ ,  $cy$  でしか指定できないみたいです。ぐぐっても、みなさん  $\text{Math.sin/cos}$  を使って指定しているような。

基盤：つまり JavaScript で計算してやらないといけない？

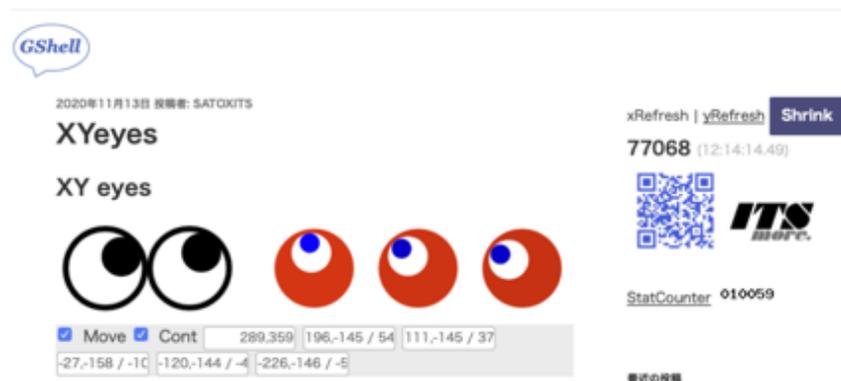
開発：ひょっとして属性を  $cx="30*\text{Math.sin}(0.5)"$  みたいに指定できるかも… 無理かな。

社長：CSSで回転させてやれば良いのでは。

開発：transform で rotate です。

\* \* \*

開発：とりあえずこういうことに。



社長、基盤：おおー。

開発：ただ、どうも座標の原点とか変換がよくわかりません。transform は CSSではなくて SVG でやるのが良いようにも思います。

社長：これ、WebSurkit でマウスポインタの座標を仲間のXYeyesにブロードキャストしたら面白いんじゃないでしょうか。

開発：そうですね… お絵かきの入門編もちょっと飽きましたし、次はそれをやってみます。

基盤：とその前に。こういうものが来ています。



社長、開発：おおーっ。

開発：さりげなくやって来ましたね。

基盤：現在はこれ。



開発：何日か前に Catalina 10.15.7 の追加アップデートしたばかりですよ。

社長：風雲急ってやつですね。

基盤：ときどきやらかすウォッチドッグリセットも収まるとよいのですが…

-- 2020-1113 SatoxITS

[XYeyes—株式会社-ITS-more](#) [ダウンロード](#)

[gsh-0.8.2.go](#) [ダウンロード](#)

GShell-0.8.2 by SatoxITS 

UA:Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10\_15\_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Safari/605.1.15

2020/10/14 12:44:27

2020/10/14 12:44:42

Elapsed: 14.753 s

Skew: -594 ms

GShell version 0.8.2 // 2020-11-13 // SatoxITS



\*/ \*\* /\*

▶ Topbar

\*/ \*\* /\*

▶ Indexer

\*/ \*\* /\*

## GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^) [prev.](#)

[Edit](#) [Save](#) [Load](#) [Vers](#) 0 [Fork](#) [Stop](#) [Unfold](#)  
[Digest](#) [Source](#)

\*/ \*\* /\*

▶ Statement

\*/ \*\* /\*

▶ Features

\*/ \*\* /\*

▶ Index

\*/ \*\* /\*

▶ Go Source
//
▶ Considerations
// /*
▶ References
*/ /*
▶ Raw Source
*/ /*

*/ // // // /*
▶ PackmonGo
*/ // // // // // /*
▶ SightGlass
*/ // // // /*
▶ GJ Console
*/ /*
▶ Form Auto. Filling
*/ /*
▶ BlenderText
*/ /* /* // // //
▶ Golang / JavaScript Link
/*
▶ GJ Link
*/ /* /* // /*
▶ Live HTML Snapshot
*/ /*
▶ Event sharing
*/ /* // // /*
▶ Wirtual Desktop
*/ // // // // // /*
▶ SBSidebar
*/ // // // // // // /*
▶ Affiliate
*/ // // // // // // /*
▶ TextCanvas
*/ // // // // // // /*
▶ Shading Canvas
*/ // // // // // // /*
▶ Character Map Mandala
*/ // // // // // // // /*
▶ Collaborated Pointillism
*/ // // // // // // // /*
▶ StatCounter
*/ // // // // // // // /*
▶ CascadedCanvasBook

\*/ / / / / / SVG SVG /\*

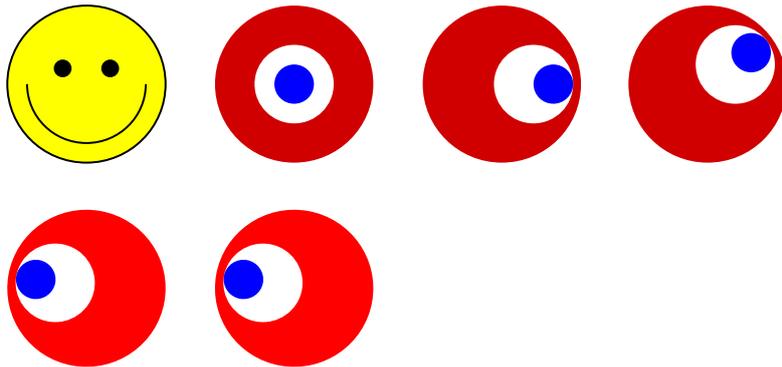
▶ SVG Getting Started

\*/ / / / / / \*

▼ XYeyes

XYeyes/XYeyes

## XYeyes



Move Cont

\*/ / / / / / X3DOM X3DOM /\*

▼ X3DOM Getting Started

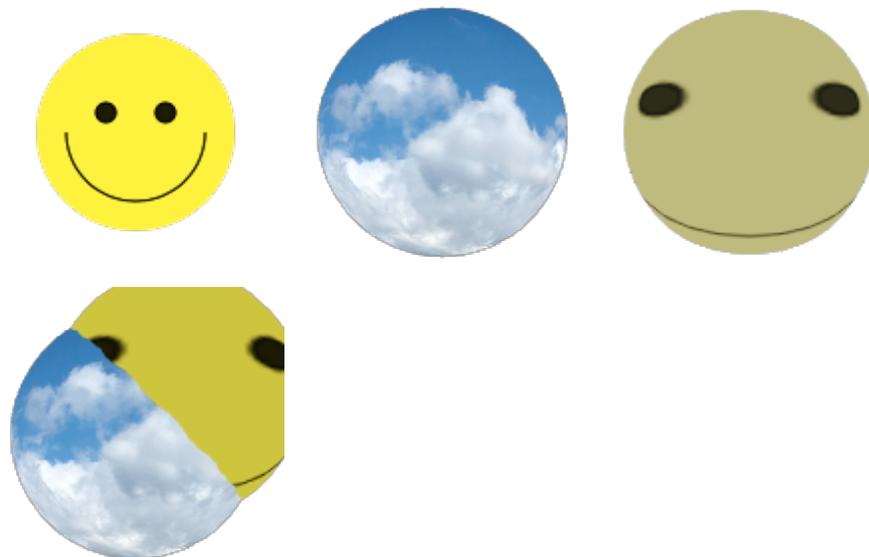
## X3D-ROFL

### x3dom-1.8.2-dev

Viewpoint position= orientation=  
 Box position= rotation=



## Canvas Smilly onto X3DOM



## Rofl by Unicode 1F923



- \* / / / / / / \*
- ▶ Work Template
- \* / / / / / / \*
- ▼ Original Source

## Original Source of GShell

\* / / / / /

//