





開発：色々課題があります。

- そのウィンドウがどのブラウザかわかりやすくする
- マウスカーソルの位置をわかりやすくする
- GShellバナーは画面から外す、Xeyes関西風も外す？
- リモート・海外のWebSurkitと繋いで応答を比較する
- 正体不明の負荷をなくす
- ブラウザがフォーカスしていない時のマウス位置捕捉
  - Chromium系だけはウィンドウに入ってきた時に一発イベントが発生する
    - 自分のウィンドウに入ってきたらグラブするようにできないか？
  - Goでやれないこともないらしい

社長：全員の目線の動きがいまいちわかりにくいですね。

基盤：いっそ目線を点線とかで描画しては。

開発：それも検討しましょう。

社長：ハエみたいのを飛ばして、追わせるのも良いですね。

開発：目をカメレオンみたいに動かすと見た目に面白いので、ちょうどマッチするかもですね。

基盤：舌を伸ばしてハエを捉えたら凄いでしょね。

開発：すごいでしょね。

-- 2020-1116 SatoxITS

[gsh-0.8.3.go](#)

ダウンロード

GShell-0.8.3 by SatoxITS



UA:Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10\_15\_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko) Version/14.0 Safari/605.1.15

2020/10/17 04:58:25

2020/10/17 04:59:13

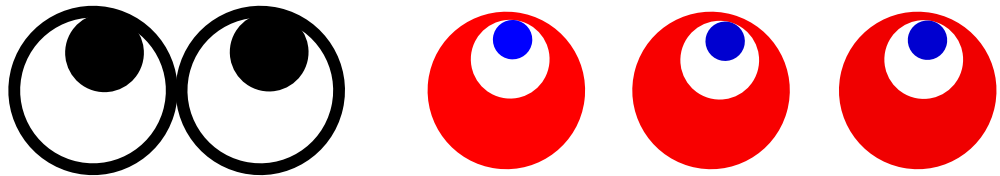
Elapsed: 48.165 s

Skew: -470 ms

GShell version 0.8.3 // 2020-11-16 // SatoxITS



### XY eyes



Move Cont

- \* / / / / \*
- ▶ Topbar
- \* / / / / / \*
- ▶ Indexer
- \* / / / / \*

## GShell // a General purpose Shell built on the top of Golang

It is a shell for myself, by myself, of myself. --SatoxITS(^-^) [prev.](#)

Edit Save Load Vers 0 Fork Stop Unfold  
 Digest Source

- \* / /\*
- ▶ Statement
- \* / /\*
- ▶ Features
- \* / /\*
- ▶ Index
- \* / /\*
- ▶ Go Source
- //
- ▶ Considerations
- // /\*
- ▶ References
- \* / /\*
- ▶ Raw Source
- \* / /\*





```
*/ // // /*
```

▶ PackmonGo

```
*/ // // // // /*
```

▶ SightGlass

```
*/ // // /*
```

▶ GJ Console

```
*/ /*
```

▶ Form Auto. Filling

```
*/ /*
```

▶ BlenderText

```
*/ /* */ // // //
```

▶ Golang / JavaScript Link

```
/*
```

▶ GJ Link

```
*/ /* */ /*
```

▶ Live HTML Snapshot

```
*/ /*
```

▶ Event sharing

```
*/ /* // // /*
```

▶ Wirtual Desktop

```
*/ // // // // /*
```

▶ SBSidebar

```
*/ // // // // // /*
```

▶ Affiliate

```
*/ // // // // // /*
```

▶ TextCanvas

```
*/ // // // // // /*
```

▶ Shading Canvas

```
*/ // // // // // /*
```

▶ Character Map Mandala

```
*/ // // // // // /*
```

▶ Collaborated Pointillism

```
*/ // // // // // /*
```

▶ StatCounter

```
*/ // // // // // /*
```

▶ CascadedCanvasBook

```
*/ // // // // // SVG /*
```

▶ SVG Getting Started

```
*/ // // // // // /*
```

▼ XYeyes

XYeyes/XYeyes

## XYeyes





## Rofl by Unicode 1F923



- \* / / / / / / \*
- ▶ Work Template
- \* / / / / / / \*
- ▼ Original Source

## Original Source of GShell

//

